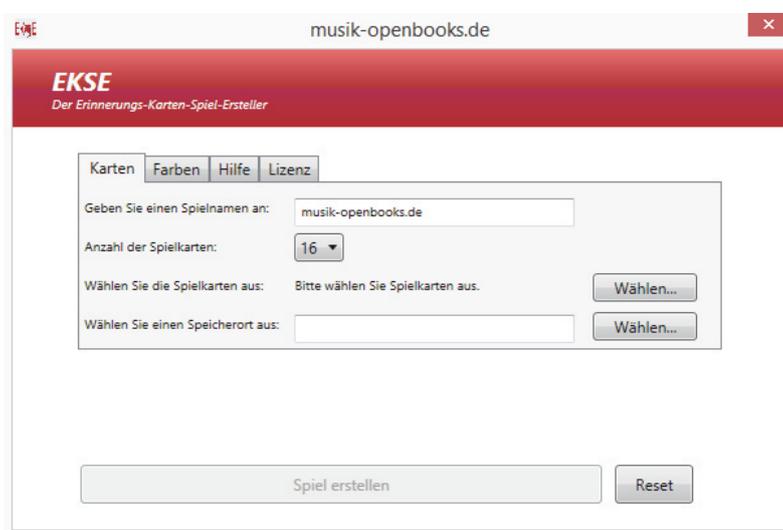


Erinnerungskartenspiele mit EKSE erstellen

Ekse* ist ein kleines Tool für den PC (Windows) von Ulrich Kaiser. Es kapselt das unter MIT-Lizenz veröffentlichte jQuery-Plugin Quizy Memory Game von Yane Frenski und ermöglicht es Anwendern, ohne HTML-Kenntnisse eine Website mit einem Pair-Kartenspiel für den Browser zu erstellen. Die Spiele können mit aktuellen Browsern plattformunabhängig und offline gespielt werden. Was Sie benötigen, sind lediglich Spielkarten (s. hierzu S. 36–38).



Technisches

Betriebssystem: Alle Windows-Systeme ab XP.
 Voraussetzung: .NET-Framework 3.5 (kostenloses Framework von Microsoft)
 Download: <http://www.musik-openbooks.de/extras>
 Lizenz: CC BY-NC 4.0 (Namensnennung / nicht-kommerziell)



Die Idee

Erinnerungskartenspiele ermöglichen ein spielerisches Erlernen musikwissenschaftlicher oder musiktheoretischer Inhalte. Die Spiele können z.B. in Gruppen im Klassenzimmer (offline über den Beamer) gespielt oder individuell zu Hause zum Absichern erlernter Inhalte eingesetzt werden.



* **E**rinnerungs-**K**arten-**S**piel-**E**rsteller: Dieser etwas komplizierte Name ist leider notwendig, weil der bekannte Name "Memory" als Wortmarke der Firma Ravensburg geschützt ist.